# TP javascript Initiation:

Dans ce TP, il vous faudra utiliser les éléments javascript présent dans le fichier de cours ainsi qu’utiliser des ressources présentes sur Internet.

Créer un fichier HTML et créer un fichier JS contenant les fonctions

Vous appellerez ce fichier JS dans votre fichier HTML, les fonctions seront à appeler dans le fichier HTML après l’inclusion du fichier JS

## Création d’une fonction de calcul

Créez une fonction permettant de saisir 2 nombres et en dernier une opérande (+,-,\* ou /) réalisez ce calcul ensuite re-exécuté cette fonction et afficher sous forme de pop-up le résultat des deux opérations ainsi que le résultat le plus élevé.

## Fonction moyenne

Réaliser une fonction anonyme demandant 5 notes comprises entre 0 et 20 et retourner la moyenne

Si la note n’est pas un nombre ou un nombre compris entre 0 et 20 affichez un message. Il faut absolument 5 notes

## Générateur de lancés de des

Créer une fonction ayant pour paramètre le nombre de lancer de dés.

Et retourner l’addition des lancés de dès et en console affichez également le lancer de chaque dès

Exemple :

Lancé 1 : 5

Lancé 2 : 3

Total : 8

Vous aurez besoin de Math.rand(), Math.ceil() (Il y a besoin d’un peu de réflexion et de logique)

## Table de multiplication

Créer une fonction ayant en paramètre le nombre entier à multiplier

Et afficher à l’écran la table de multiplication

Exemple :

Nb \* 1 = X

Nb\* 2 = X

Etc…

Vous pouvez utiliser :

document.write("XXXXX" + "<br>");

Afin d’obtenir un retour à la ligne

Une fois cela fait essayer maintenant d’afficher la table de multiplication dans un tableau html

(Dans document.write() on peut écrire des balises html)

## Le plus grand

Créez une fonction demandez à saisir des nombres via prompt la saisie s’arrête quand l’utilisateur tape « enter » sans le moindre caractère.

Retourner le plus grand nombre saisi.

Exemple :

12,15,5,3

Je retourne 15